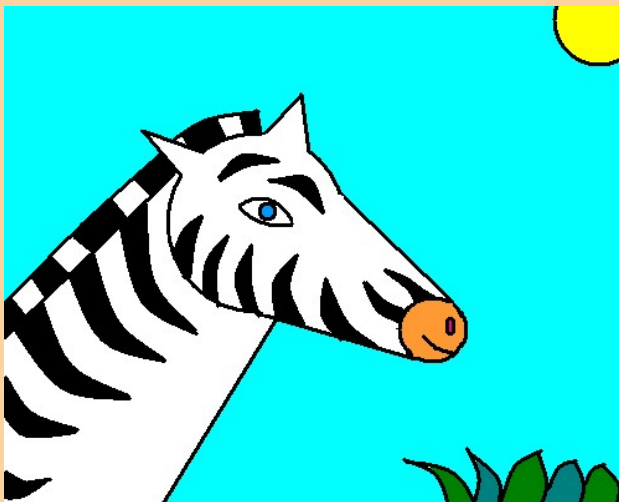


A ZEBRA

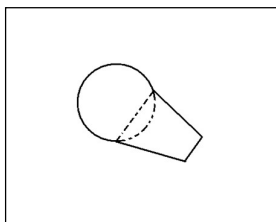


Tetszőleges rajzólóprogrammal készítse el a következő rajzot!

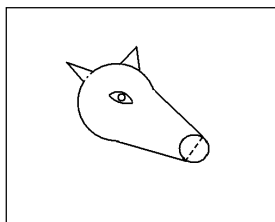
Az elkészítéshez használandó rajzólóprogram rendelkezzen radírozó funkcióval!

Munkáját **zebra.png** vagy **zebra.gif** néven mentse!

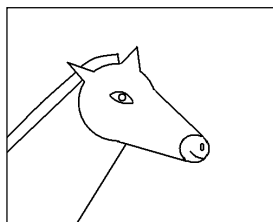
1. A rajzlap méretét rajzolás előtt 500×400 pontosra állítsa be!
2. A zebrának nem kell megegyeznie a mintaként megadott rajzzal, de legyen köztük hasonlóság! Használjon kör, egyenes vonal és ív elemeket! A vonalvastagságot állítsa közepesre!
3. Rajzolás közben alkalmazzon másolást, tükrözést és forgatást! Egyes rajzelemeket üres területen rajzoljon meg, majd másolás után mozgassa megfelelő helyre! Így az ismétlődő vagy hasonló részeket könnyebb javítani és beilleszteni.
4. A feladat végén szereplő négy „fázisrajzot” nem kell elmentenie, ezek a készítés menetét szemléltetik.
5. A rajzolást fekete színnel végezze és a felesleges vonalakat törölje ki!
6. A zebra bőrének mintázata legyen fekete és fehér, az orra okkersárga és a szeme kék!
7. A zebra megrajzolása után rajzoljon háttérrel, pl. bokrokat, sárga napot és kék eget!



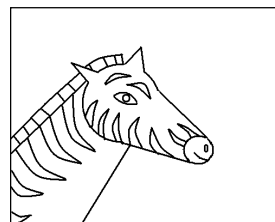
1. fázis



2. fázis



3. fázis



4. fázis