

### ALAPRAJZ

*Az alábbi minta helyett iskolája informatikatermének alaprajzát is elkészítheti.*

1. Készítse el **alprajz.bmp** néven a mintán látható többfunkciós tanterem alaprajzát!
2. A rajz legyen méretarányos, ehhez 1-2 pixeles pontossággal használja az alábbi méretezést!
  - a) 1 képpont 1 cm-nek felel meg, a terem  $600 \times 650$  cm-es;
  - b) egy számítógépasztal  $80 \times 80$  cm, a tanári asztal  $60 \times 120$  cm;
  - c) a csoportmunkához használt hatszögletű asztalokat  $120$  cm átmérőjű körökkel jelöljük;
  - d) egy szék  $40 \times 40$  cm-es, a tábla  $150$  cm széles;
  - e) egy ablak  $80$ – $120$  cm széles, az ajtó  $90$  cm széles.
3. A számítógépasztalok a fal mentén körben helyezkednek el, a hatszögletű asztalok a terem közepén vannak úgy, hogy mellette le lehessen ülni a székekre. A teremben  $19$  szék van, ezek igény szerint áthelyezhetők.
4. Az asztalok színe azonos (pl. barna), a székek színe is egyforma (pl. narancssárga).
5. A táblát fekete, az ablakot világoskék, az ajtót sötétkék színnel jelölje!
6. A kész alaprajzot mentse el jpg és gif formátumban! Hasonlítsa össze a keletkezett fájlok méretét, minőségét!

*Minta:*

