

DOBÓKOCKA

A dobókocka ősi véletlenszám-generátor, a tudományos kutatásként és a mindennapi életben is gyakran találkozunk vele. A következő feladat ennek az eszköznek mutat rá néhány érdekességére.

A feladathoz számos képet tartalmaz a **dobokepek** könyvtár, a szöveg egy részét a **dobokocka.txt** fájlban találja.

1. Hozzon létre prezentációt **dobokocka** néven! A diák háttérszíne színátmenetes legyen: alul (0, 176, 80), felül (192, 255, 192) kódú zöld szín! A cím minden dián a dia megjelenése után azonnal, felülről leereszkedve jelenjen meg!
2. Az első dián csak cím, a második dián cím és két szövegdoboz legyen! Illessze be a megfelelő tartalmakat a szövegfájlból! A felsorolások szintjeit alakítsa ki a minta szerint!
3. A 2. dián a szövegdobozokra állítson be kattintásra induló leereszkedő animációt – a bal oldalon első szintű bekezdésenként, jobb oldalon egy csoportként!
4. A 3. diát alakítsa ki a minta szerint! A 100 × 100 pixel méretű képek eredeti nagyságukban, az ennél nagyobbak 40%-os, arányos kicsinyítéssel jelenjenek meg! Az elrendezésnél figyeljen a következőkre!
 - a) A képeknek és feliratuknak közös a függőleges középvonaluk.
 - b) A cím, a befoglaló téglalap és a közepen levő dobótest függőleges középvonalai szintén egy vonalba esnek.
 - c) Négy szabályos test pontosan egymás mellé, illetve egymás alá van igazítva, felirataik is egyvonalban vannak.
 - d) A három sok oldalú test egymástól egyenlő távolságra helyezkedik el.
5. A szegélyező téglalapok színe kék – RGB: (32, 64, 128) – legyen, az egyes téglalapokkal határolt területeket fogja egy csoportba és állítson be kattintásra lefelé törlő animációt!
6. A 4. dián a **dot_dice100.gif** képet úgy helyezze el a négy sarokban úgy, hogy két oldalon, illetve alul és felül egyforma legyen a dia szélétől mért távolság! Foglalja a kockákat egy csoportba és állítson be a cím után azonnal induló, forgást is tartalmazó animációt!
7. A 4. dián levő dobókocka-háló egy-egy lapja 3 cm oldalhosszúságú, fekete kitöltésű, (192, 192, 255) kódú világoskék színnel szegélyezett négyzet legyen! A pöttyök 0,5 cm átmérőjű fehér körök legyenek!
 - a) Készítsen prototípust az ötös értékből úgy, hogy négy szimmetriatengelye legyen! A kész lapot foglalja csoportba!
 - b) Az ötös másolataiból készítse el az 1, 2, 3, 4 pöttyöt tartalmazó lapokat!
 - c) Készítse el a hat pöttyöt tartalmazó oldalt! Ennek pöttyösorai legyenek egy kicsit közelebb egymáshoz, mint a négyes oldalon!

d) Mindegyik lap egy-egy csoport legyen, a lapokból alakítsa ki a dobókocka hálózátát! Figyeljen arra, hogy egy szabályos kockában az átellenes oldalak értékének összege mindig hét! A hálót foglalja csoportba! Az illesztés során elvárt pontosság: nem lehet a négyzetek között rés és a csoportba foglalás után az összméret $12 \times 9 \pm 0,05$ cm.

e) Igazítsa a hálót a dián középére és állítson be rá – a kockák után azonnal elinduló – eloszlás jellegű animációt!

8. Gondoskodjon arról, hogy a diák kattintásra, effekt nélkül jelenjenek meg!

Minta:



1. dia



2. dia



3. dia



4. dia