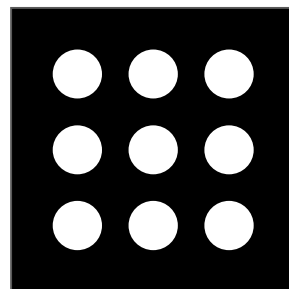


DOMINÓ

A dominó nagyon régóta ismert játékszer, napjainkban több játék, illetve ügyességi feladat eszköze, számos módosulata létezik. Az alábbi feladatban ezt az eszközt kell bemutatni. A megoldáshoz használja a **domino.txt** állományt, a **dd2008.jpg** képet, illetve a **dominormal** és a **dominoff** könyvtárak képeit!

1. A **dominormal** könyvtárban található az itt látható kép különböző formátumú mentései. Készítsen egy Másolat nevű könyvtárat, a könyvtárba másolja át a képeket, majd színezza át őket löszsárga – RGB kódja: (246, 227, 161) – színű alapon (61, 105, 53) RGB kódú haragoszöld színűre! Próbáljon ki többféle szoftvert és módszert!
2. A **dominoff** könyvtárban ugyanennek a képnek kétszínű, fekete-fehér változatai találhatók meg. Készítse el ezekből is az átszínezett változatokat!
3. Az átszínezett képekből válassza ki a legjobb minőségűt, és ebből készítsen weben is használható formátumú (png, gif, jpg...) képsorozatot 0–6 ponttal, 50%-os (57 × 57 pixeles) kicsinyítéssel! A képeket mentse **dom0c**, **dom1c**, ..., **dom6c** néven!
4. A forrásként megadott képek egyikéből készítsen transzparens színű pontokkal 50%-os kicsinyített sorozatot **dom0t.gif**, **dom1t.gif**, ... **dom6t.gif** néven!
5. Készítsen weboldalt **domino.html** néven! Az oldal címe „Dominó”, háttérszíne #501000 sötétbarna; betűszíne #F6E3A1 löszsárga, a linkek színe #C4A0E0 világoskék.
6. Hozzon létre egy öt oszlopból és egy sorból álló, 690 képpont széles táblázatot! A táblázatnak ne legyen szegélye, a celláknak ne legyen belső margója és szegélye, de a cellák között legyen 1 képpont térköz!
7. A középső cella szélessége legyen 230 képpont! Írja a cellába egyes szintű címsorként középre igazítva a „Dominó” szöveget!
8. A két-két szélső cella szélessége 115 képpont legyen! Mindegyik cellába illesszen be két-két színes számlapot (így képezve egy-egy dominót)! Ügyeljen arra, hogy a dominók egymás mellett helyezkedjenek el!
9. Készítsen a fentihez hasonló, hat oszlopos táblázatot! Ennek minden cellája 115 képpont széles legyen! Illesszen mindegyik cellába egy-egy dominót!
10. Importálja a két táblázat közé a forrásállományból a megfelelő szövegrészletet! A szöveget tördelje bekezdésekre (ügyeljen arra, hogy ne legyen benne kézi sortörés)!
11. „A dominó” kezdetű bekezdéseket formázza második szintű, a „Játékszabály” szöveget harmadik szintű címsornak!
12. Az utolsó előtti négy bekezdést alakítsa felsorolássá!



Minta:



Dominó



A dominó eredete - a dobókocka és a dominó

(forrás: <http://www.skicc.hu/ijh/htmlm/cik/8023ko1m.htm>)

Már 10-20 ezer éve is kockáztak. Akkor a törzsek főpapi, mágusi jóslásra, időjárás előrejelzésre használták a kockát és egyéb dobótesteket. Ezekkel a mágikus tárgyakkal régészeti leletek tanúságai szerint hat-hétezer éve kezdtek játszani a gyerekek. Négyezer éve az egyiptomi gyerekek már három különböző, pontosan szabályozott szerencsejátékot játszottak dobótestekkel.

A germánoknál az Ázok - a tizenkét főisten - arany játéktáblákon kockáztak, így igazgatva a világot. A tibeti dalai láma helyettese kockajátékkal dönti el az év sorsát, bár a vallási tibeti dobókocka mind a 6 oldalán hat darab pont van, ami biztosítja az optimista jóslás alapját.

Az ókor, középkor szabad polgárainak zseibeiben nagyon gyakran egy-két dobókocka mindig kész volt az aktív játékra. A

A dominó ma

Az eredeti 0-6-ig számozott dominó készletek mellett ma már gyakori a 0-9-ig számozott változat, de emellett képes, színes dominók számos fajtájával játszhatunk, már óvodás kortól. A játék mellett oktatásban is használják az állatos, gyümölcsös, autós, KRESZ, szótamuló és egyéb képeket tartalmazó készleteket. A téglalap alakú, kétrészes dominók mellett számos más megjelenése is ismert:

- Négyzet alakú, átlója mentén négyfelé osztott, négy számot tartalmazó lapocskák;
- Háromrészes, csatornaépítő játék a Ta Yü;
- Rondominó - körív alakú kövekkel;
- MahJong az ősi kínai dominójáték;
- A dominóból alakult ki számos kártyajáték is, például a Rómi - régen dominóval játszották.

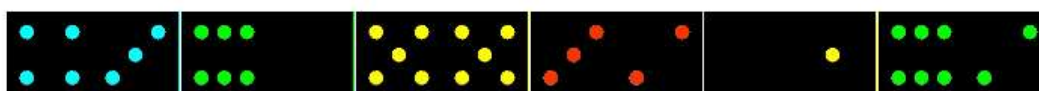
Napjaink nagyszerű nemzetközi játéka a fizika ismeretét, türelmet, pontosságot, együttműködést követelő, "dominó-elven" alapuló esemény a Dominó Nap.



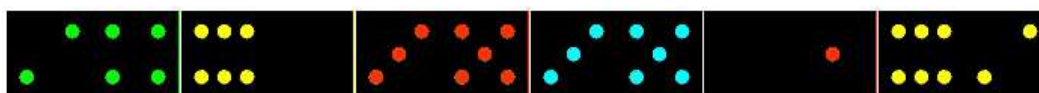
13. Készítsen weboldalt **dd.html** néven az előzővel azonos könyvtárba! A weboldal címe és keretének felirata „**Dominó Nap**” legyen! A feliratot formázza egyes szintű címsorként és igazítsa középre!
14. A cím fölé és alá készítsen az előző lap alján levő hat oszlopos táblázathoz hasonló táblázatot! Ennek minden cellájába illesszen be a transzparens lapokból 2-2 képet! A cellák háttérének állítson be többféle, élénk (UV) háttérszínt!
15. Illessze be a forrásállományból a megfelelő szöveget! Az „Eredmények” szöveg legyen második szintű címsor, az eredmények részletezését alakítsa táblázattá!
16. A táblázaton belül csökkentse a betűméretet! Tördelje a szöveget kézi sortöréssel:
 - a) a Téma oszlopban a kettőspont után;
 - b) a Helyszín oszlopban a vessző után;
 - c) az Eldőlt dominók oszlopban a nyitó zárójel előtt!

17. A táblázat szélessége 696 képpont, az első hat oszlop szélessége: 40, 250, 80, 80, 80, 50 képpont legyen!
18. A táblázat fejléce legyen félkövér, középre igazított! Igazítsa a szöveges adatokat balra, a dominók számát jobbra, a százaléktételeket középre!
19. Az „Eredmények” címsor fölé, két oldalról dominókkal szegélyezve illessze be a **dd2008.jpg** képet!
20. Számolja ki, hány dominót tud elhelyezni függőlegesen a kép mellett, szükség esetén vágjon le a kép magasságából egy keveset, hogy egyenlő legyen a magasságuk!
21. Hozzon létre megfelelő táblázatot, számítsa ki a táblázat és az oszlopok szélességét!
22. A két szélső oszlopba illesszen be transzparens lapokat és állítsa be a cellák háttérszínét a lap tetején alkalmazott színekre! A táblázat közepére illessze be a képet!
23. A **domino.html** oldalon a Dominó Nap szóra készítsen hivatkozást, amely a **dd.html**-re mutat! A forráshivatkozásokat alakítsa át a megfelelő külső hivatkozásokra!

Minta:



Dominó Nap



A Dominó Nap egy világrekord-kísérlet az eldölt dominók számának növelésére amelyet 1986-88, 1999-2001 között Lisse, Rosmalen, Zuidlaren, Maastricht osztozott, 1998-ban és 2002-től folyamatosan a frizföldi Leeuwarden FEC/WTC EXPO csarnokában. Ezt az eseményt minden évben Robin Paul Weijers, azaz Mr. Domino szervezi meg.



Eredmények

Év	Téma	Helyszín	Eldölt dominók	Felállított dominók	%	Indító
1986	KLM Dominó Világrekord	Lisse, Hollandia	755 836	1 250 000	60,47%	Számítógép
1988	Európa Dominóban	Rosmalen, Hollandia	1 328 101	1 500 000	88,54%	Számítógép
1998	Dominó N-nap: Látványország	Leeuwarden, Hollandia	1 605 757	2 300 000	69,81%	Linda de Mol