

## MALOM

A `malom_forras.txt` állományban találja a világszerte sokak által játszott malomjáték egyik változatának a szabályait.

*Formázza meg a szöveget a mellékelt mintának és a leírásnak megfelelően! A leírás mellett készítse el a játék tábláját!*

1. Nyissa meg a `malom_forras.txt` forrásszöveget és mentse a dokumentumot **malom** néven a szövegszerkesztő alapértelmezett formátumában!
2. Az állományban üres bekezdés ne legyen, a szövegrészek elválasztását a bekezdések előtti vagy utáni térközök állításával kell megoldani!
3. A főcím 18 pontos méretű, Arial vagy Nimbus Sans típusú, vastagon szedett, balra igazított.
4. A szöveg többi része 13 pontos méretű, Times New Roman típusú, sorkizárt igazítású legyen! A felsorolásban minden bekezdés után legyen 6 pont térköz!
5. A szövegben előforduló malom szavakat (a cím kivételével) formázza dőlt stílusúra!
6. A tábla a mintának megfelelően világoskékre színezett körökből áll. A leírás végén a bábut ábrázoló egyik kör piros, a másik citromsárga.

Minta:

### Egyszerű malom

Kevesen tudják, hogy a *malom*, ez a népszerű, kétszemélyes üldözésszerű játék a legősibbek egyike a világon. Mivel származásuk közös, történetét majd rokonának, a kettős *malomnak* a történetével együtt meséljük el.

- A *malom*hoz mindkét játékosnak négy bábuja van szüksége.
- A játék célja, amelyre már a bábuk táblára helyezésénél is törekednünk kell, a játék nevével azonos *malom* létrehozása, azaz három bábunak egy vonalba állítása, vízszintes vagy függőleges irányban.
- A játék első részében a játékosok felváltva, egyesével helyezik bábuikat a táblára. Tilos a kezdő lépésben a középső mezőt elfoglalni, mert ebben az esetben – figyelmes és szabályszerű játék esetén – mindig a kezdő játékos nyerné a játszmát.
- Ha már minden bábu a táblára került, az eddig mozdulatlan bábukat a berajzolt vonalak mentén át is tohatjuk bármely szomszédos mezőre, arra törekedve, hogy malmot hozzunk létre. Akinek ez sikerül, győzött.
- A *malom*nak ebben a változatában a küzdelmet élesebbé tehetjük, ha a bábuk számát három-háromra csökkentjük. Ezáltal a játék élénkebbé és egy kicsit nehezebbé válik.

Bábuk: 4-4 darab

