

KOSÁRLABDA

Az alábbi adatbázisban egy kosárlabdacsapat eredményeit szeretnénk tárolni és feldolgozni. A rendelkezésre álló állományok a **jatekos.txt**, a **merkozes.txt** és a **statisztika.txt**. Ismert a csapat játékosainak neve, magassága és mezszáma. A mérkőzések sorszámozva vannak és azokat időpontjukkal, a dobott és kapott pontokkal jellemezzük. Egy mérkőzést vagy hazai pályán vagy idegenben játszhatnak. A mérkőzésekről és a játékosokról statisztika készül. Ebben jegyezzük fel, hogy az adott sorszámú mérkőzésen az adott mezsámú játékos hány pontot szerzett, hány büntető dobást végzett, ebből mennyi ment be, hány hárompontost dobott és hány személyi hibát követett el.

1. Készítsen új adatbázist **kosarlabda** néven! Importálja az adattáblákat az adatbázisba **jatekos**, **merkozes** és **statisztika** néven!
2. Beolvasás után állítsa be a megfelelő adatformátumokat és kulcsot!

jatekos (nev, mez, magassag, poszt)

nev: A játékos neve (szöveg) , ez a kulcs

mez: A játékos mezszáma (szám)

magassag: A játékos magassága (szám)

poszt: A játékos feladata a mérkőzéseken (szöveg)

merkozes (sor, ellenfel, hazai, datum, sajátpont, ellenpont)

sor: A mérkőzés sorszáma (szám), ez a kulcs

ellenfel: Az ellenfél neve (szöveg)

hazai: A mérkőzés helyszíne otthon volt-e (logikai)

datum: A mérkőzés időpontja (dátum)

sajátpont: A csapat által dobott pontok száma (szám)

ellenpont: Az ellenfél által dobott pontok száma (szám)

statisztika (sor, mez, pont, bkis, bjo, harmas, fault)

sor: A mérkőzés sorszáma (szám), kulcs

mez: A játékos mezszáma (szám), kulcs

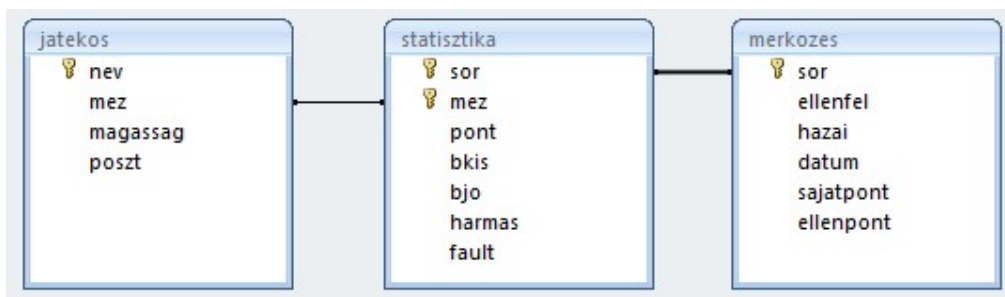
pont: Az adott mérkőzésen, az adott játékos hány pontot szerzett (szám)

bkis: Büntető dobások rádobásának száma (szám)

bjo: Bedobott büntetők száma (szám)

harmas: Három pontos dobások száma (szám)

fault: Személyi hibák száma



Készítse el és a zárójelben lévő néven mentse el a következő feladatok megoldását!

3. Listázza ki a játékosok nevét, magasságát és mezszámát névsor szerint! (**3nevsor**)
4. Listázza ki a játékosok nevét és magasságát a magasságuk szerint csökkenő sorrendben! (**4sormagassag**)
5. Hány pontot dobott összesen Ravasz Zoltán? (**5ravaszpont**)
6. Kérdezze le az adatbázisból, hogy Biztos Géza hány hárompontosat dobott a Vörös Rókák csapata ellen? (**6biztosharmas**)
7. Listázza ki mérkőzésenként, hogy ki hány pontot dobott, hány büntetőt dobott és ebből mennyi ment be, hány hárompontosa volt és hány személyi hibát gyűjtött be! (**7stat**)
8. Írassa ki, hogy Fonó Péter mérkőzésenként milyen eredményt ért el! A lekérdezésben jelenjen meg az ellenfél neve, a mérkőzésen szerzett pontszám, hárompontosak száma, a büntető dobási kísérletek, a bedobott büntetők és a személyi hibák száma! (**8fonostat**)
9. Összesítse Vastag Ábel statisztikai eredményeit! Jelenítse meg a mérkőzéseken szerzett összpontszámot, a hárompontos dobások és a büntető dobási kísérletek számát, a bedobott büntetők számát és százalékát, valamint a személyi hibák számát! (**9vastagstat**)
10. Összesítse játékosonként a hárompontos találatokat névsor szerint! (**10haromlista**)
11. Írassa ki, hogy átlagosan hány pontot szereztek mérkőzésenként a játékosok! A lista az átlagpontok alapján csökkenő sorrendben legyen rendezve! (**11pontatlag**)
12. Adja meg játékosonként, hogy ki hány mérkőzésen játszott! (**12jatszott**)
13. Határozza meg, hogy az adatbázisban szereplő mérkőzések után a játékosok mérkőzésenként hány pontot szereztek összesen és átlagosan! (**13pontstat**)
14. Határozza meg az összes mérkőzés alapján a csapat statisztikáját! Az eredményben jelenjen meg a dobott pontok átlaga, a kapott pontok átlaga, a győztes és vesztes mérkőzések száma! (**14csapatpont**)
15. Készítsen lekérdezést, amely kiírja az összes mérkőzés időpontját, az ellenfél nevét, a saját és az ellenfél által szerzett pontok számát! (**15tablazat**)
16. Írassa ki, hogy melyik mérkőzésen nyert a csapat! Az eredményben jelenjen meg az ellenfél neve, a mérkőzés dátuma, a saját és az ellenfél pontjainak száma! (**16gyozelem**)
17. Listázza ki az elveszített mérkőzések eredményét és az ellenfél nevét időrendi sorrendben! (**17vereseg**)

18. Írassa ki a csapat büntetődobás ranglistáját az eredményességi százalék sorrendjében csökkenően! A listában szerepeljen a név, a büntetődobási kísérletek és a bedobott büntetők száma, valamint az eredményességi százalék! (**18buntetostat**)
19. Az adatbázis alapján listázza ki, hogy a játékosok összesen és átlagosan mérkőzésenként hány személyi hibát kaptak! Az eredmény az átlag alapján növekvő sorrendben jelenjen meg! (**19faultstat**)
20. Készítsen jelentést, amelyből leolvasható, hogy a játékosok összesen és átlagosan mérkőzésenként hány pontot szereztek! A jelentés végén szerepeljen a csapat összes dobott pontjainak száma! (**20szerzettpont**)
21. Készítsen űrlapot, amelynek segítségével rögzíthetők a mérkőzések adatai! (**21merkozes**)