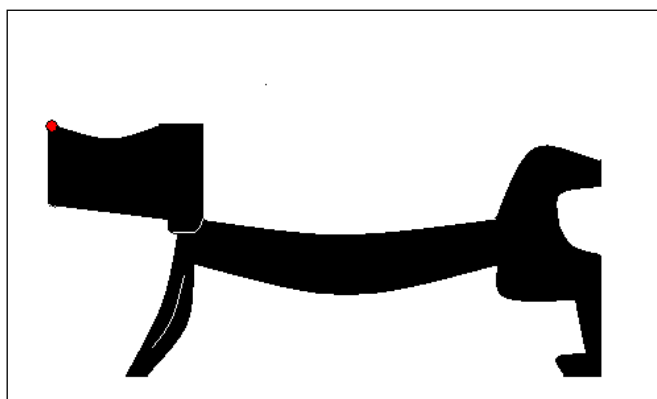


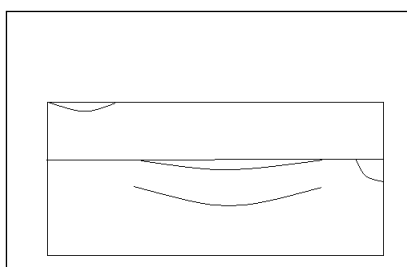
A KUTYA

Készítse el téglalapról a kutyát!

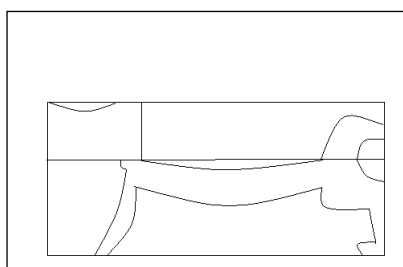


A rajzóprogram, amivel dolgozik, rendelkezzen radírozó funkcióval! Munkáját **kutya.bmp** vagy **kutya.gif** néven mentse!

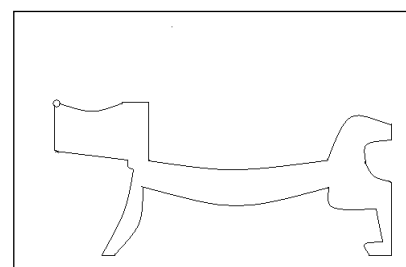
1. Rajzolás előtt állítsa be a rajzlap méretét 500 × 400 pontosra!
2. A kutyának nem kell pontosan megegyeznie a mintaként megadott rajzzal, de legyen közöttük hasonlóság! Téglalap, egyenes és görbe elemeket használjon!
3. A feladat végén szereplő három „fázisrajzot” nem kell elmentenie, ezek a készítés menetét segítik elő.
4. Fekete színnel rajzoljon és a felesleget radírozza ki!
5. A kutya orra egy kicsi kör, amelyet a végén piros színnel kell kitöltenie.
6. A kitöltés előtt ellenőrizze, hogy a kutya kontúrját alkotó görbék záródnak-e, különben a festék „kifolyik”!
7. Befejezésül fehér színnel nyakörvet is rajzolhat, illetve a rajzot javíthatja.



1. fázis



2. fázis



3. fázis