

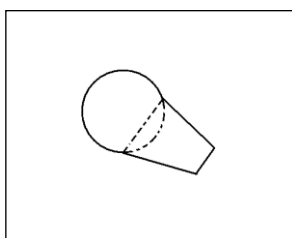
## A ZEBRA

Készítse el a következő rajzot!

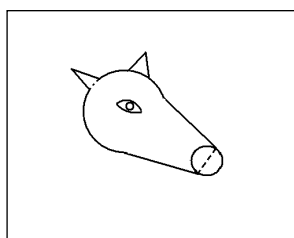


Az elkészítéshez használandó rajzolóprogram rendelkezzen radírozó funkcióval. Munkáját **zebra.bmp** vagy **zebra.gif** néven mentse!

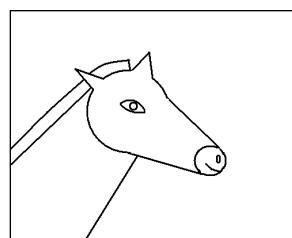
1. A rajzlap méretét rajzolás előtt  $500 \times 400$  pontosra állítsa be!
2. A zebrának nem kell megegyeznie a mintaként megadott rajzzal, de legyen köztük hasonlóság! Kör, egyenes és ív elemeket használjon! A vonalvastagságot állítsa közepesre!
3. Használja rajzolás közben a másolást, a tükrözést és a forgatás eszközöket! Egyes rajzelemeket üres területen rajzoljon meg, majd másolás után mozgassa megfelelő helyre! Így az ismétlődő vagy hasonló részeket könnyebb beszúrni és javítani.
4. A feladat végén szereplő négy „fázisrajzot” nem kell elmentenie, ezek a készítés netetét segítik elő.
5. A rajzolást fekete színnel végezze és a felesleges vonalakat törölje ki!
6. A zebra bőrének mintázata legyen fekete és fehér, az orra okkersárga és a szeme kék!
7. A zebra megrajzolása után, a képen rajzoljon háttérrel, pl. bokrokat, sárga napot és kék eget!



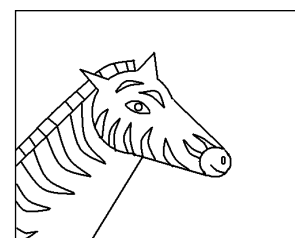
1. fázis



2. fázis



3. fázis



4. fázis