

MALOM

A `malom_forras.txt` állományban találja a világszerte sokak által játszott malomjáték egyik változatának a szabályait. Formázza meg a szöveget a mellékelt mintának és a leírásnak megfelelően! A leírás mellett készítse el a játék tábláját!

Munkáját `malom.doc` nevű állományba mentse!

1. Az állományban üres sor ne legyen, bekezdés előtti vagy utáni térközállításokkal kell megoldani a szövegrészek elválasztását.
2. A főcím 18 pontos méretű, ARIAL típusú betűkkel írt szöveg legyen balra igazítva és vastagon szedve. A szöveg többi része 13 pontos, TIMES NEW ROMAN betűtípusú és sorkizárt.
3. A tábla a mintának megfelelően kiszínezett körökből épüljön fel.
4. A malom szó, a cím kivételével, dőlt szedésű legyen.
5. A felsorolásban minden bekezdés után 6 pont térköz legyen.

Minta:

Egyszerű malom

Kevesen tudják, hogy a *malom*, ez a népszerű, kétszemélyes üldözéssel játszott játék a legősibbek egyike a világon. Mivel származásuk közös, történetét majd rokonának, a kettős *malomnak* a történetével együtt meséljük el.

- A *malom*hoz mindkét játékosnak négy bábura van szüksége.
- A játék célja, amelyre már a bábuk táblára helyezésénél is törekednünk kell, a játék nevével azonos *malom* létrehozása, azaz három bábunak egy vonalba állítása, vízszintes vagy függőleges irányban.
- A játék első részében a játékosok felváltva, egyesével helyezik bábuikat a táblára. Tilos a kezdő lépésben a középső mezőt elfoglalni, mert ebben az esetben – figyelmes és szabályszerű játék esetén – mindig a kezdő játékos nyerné a játszmát.
- Ha már minden bábu a táblára került, az eddig mozdulatlan bábukat a berajzolt vonalak mentén át is tohatjuk bármely szomszédos mezőre, arra törekedve, hogy malmot hozzunk létre. Akinek ez sikerül, győzött.
- A *malomnak* ebben a változatában a küzdelmet élesebbé tehetjük, ha a bábuk számát három-háromra csökkentjük. Ezáltal a játék élénkebbé és egy kicsit nehezebbé válik.

Bábuk: 4-4 darab

