



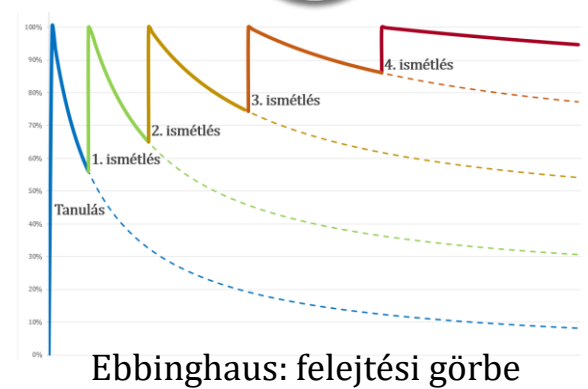
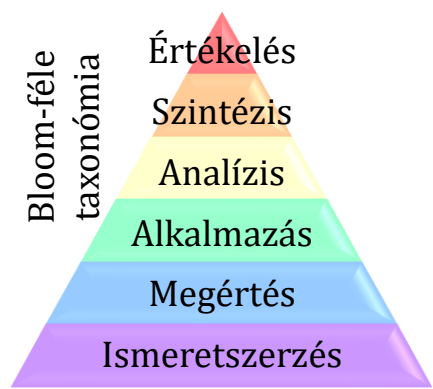
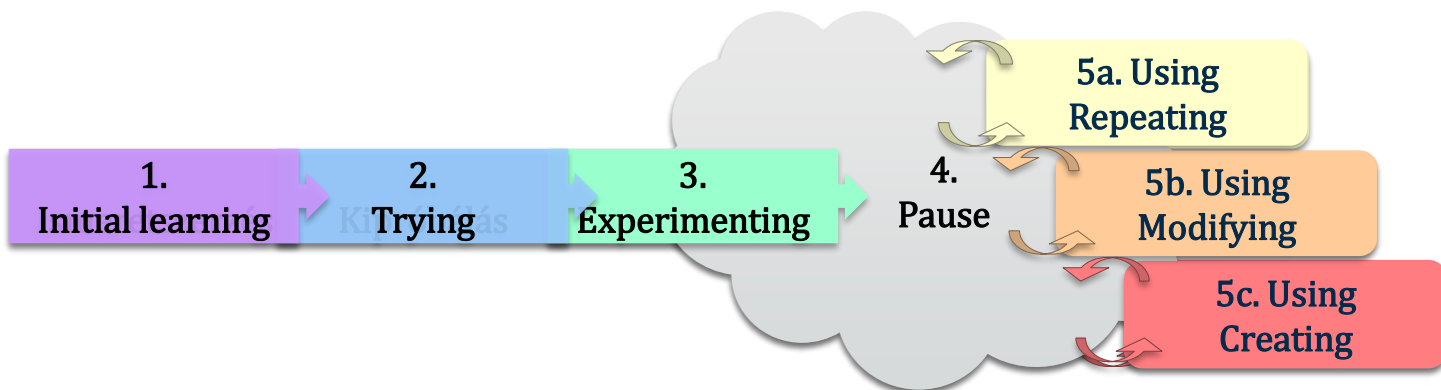
A programozás tanulási-tanítási folyamata

Szalayné Tahy Zsuzsanna

sztzs@caesar.elte.hu

ELTE IK

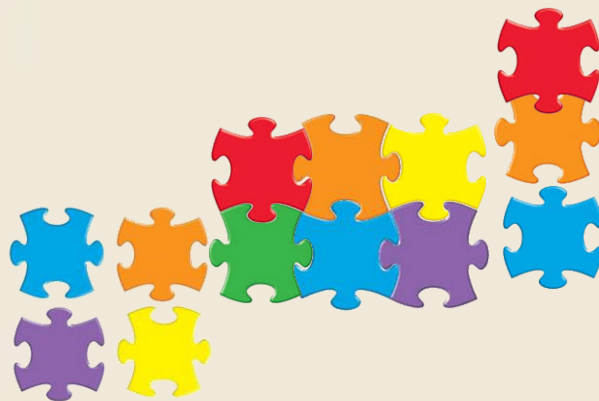
Learning Activity Unit



Tananyag tanításának tervezése



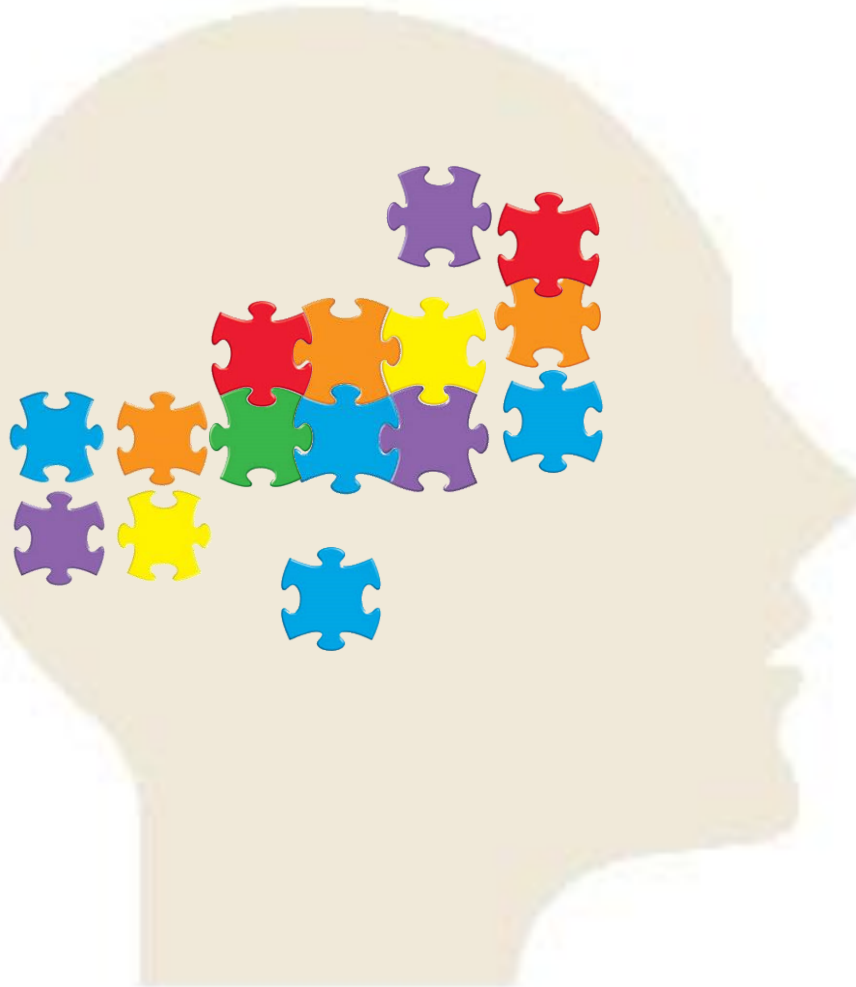
Tanulás folyamata



Ismeretszerzés

- Aktív
 - Épp ez kell
 - Kész kapcsolat
 - Erős érzelmek

Tanulás folyamata



Ismeretszerzés

- Aktív
- Moderált
 - Jegyzet
 - Értelmezés
 - Tananyag

Tanulás folyamata



Ismeretszerzés

- Aktív
- Moderált
- Passzív
 - Szem előtt van
 - Ismétlődő esetek
 - Informális
 - Reklám
 - Környezet
 - Alkalmazások

Tanulás folyamata



1. Ismeretszerzés

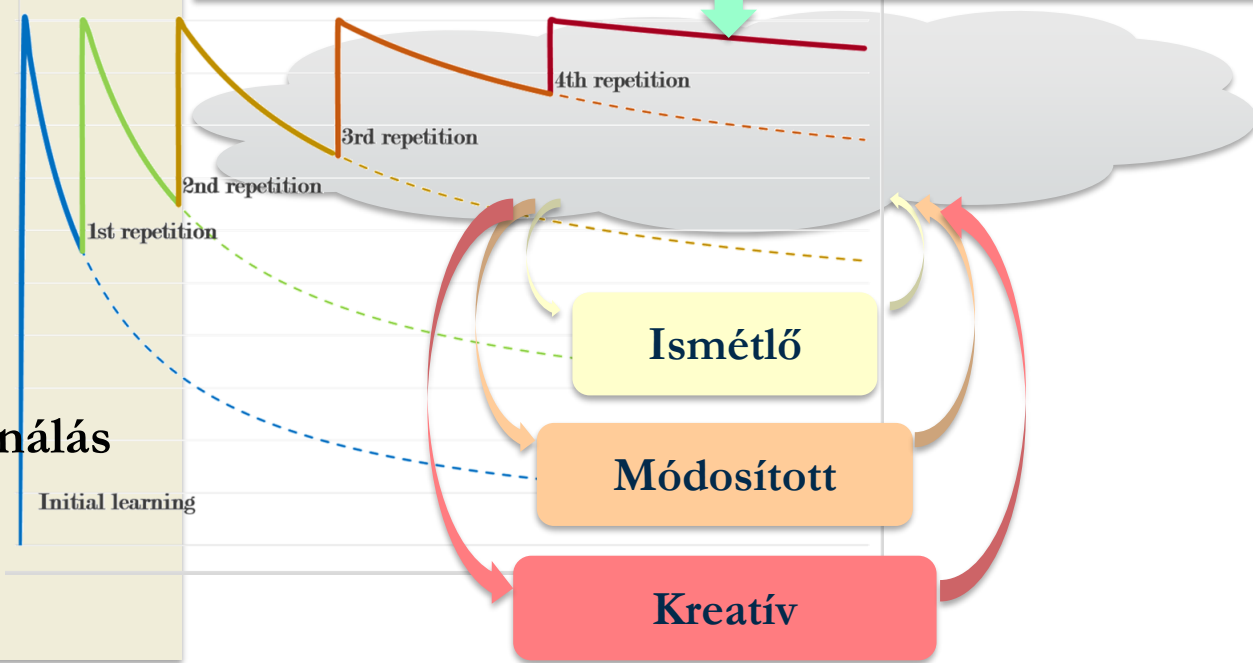
2. Kipróbálás

3. Alkalmazás

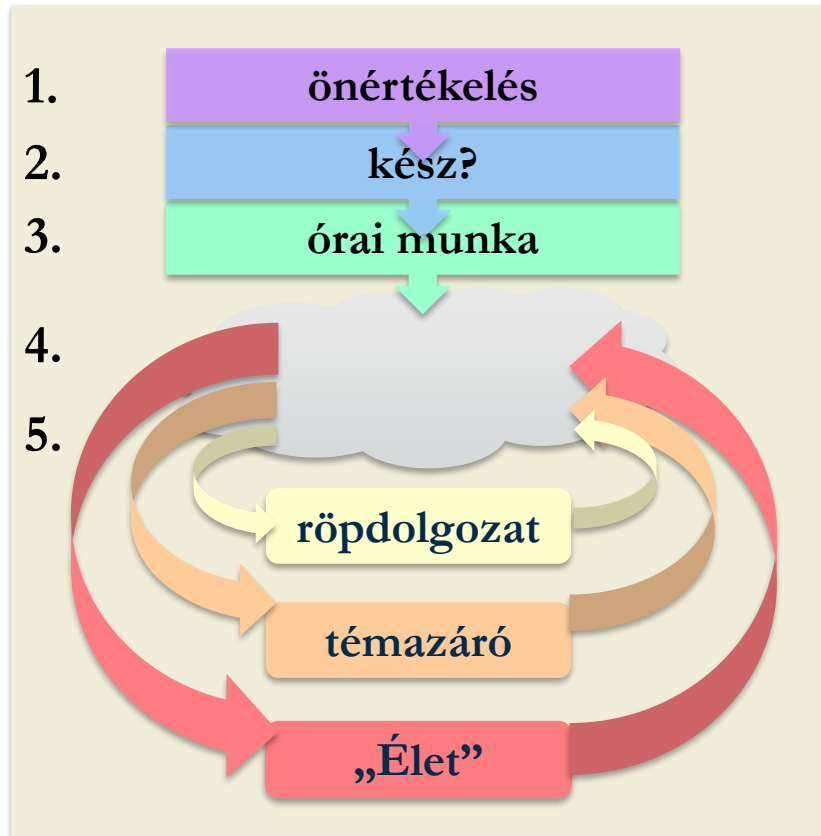
4. Szünet

5. Felhasználás

Aktív Moderált Passzív



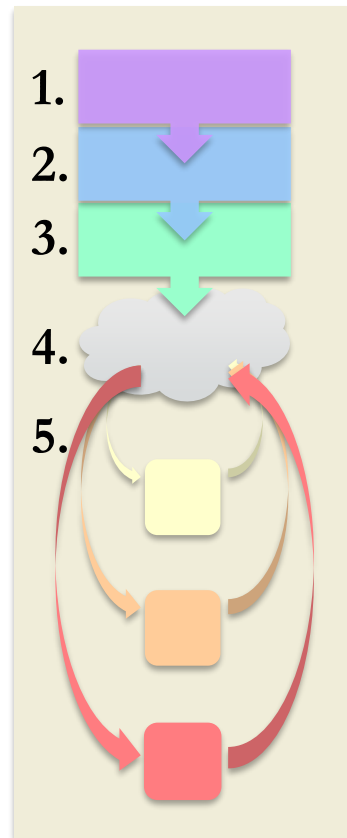
Mérés, minősítés



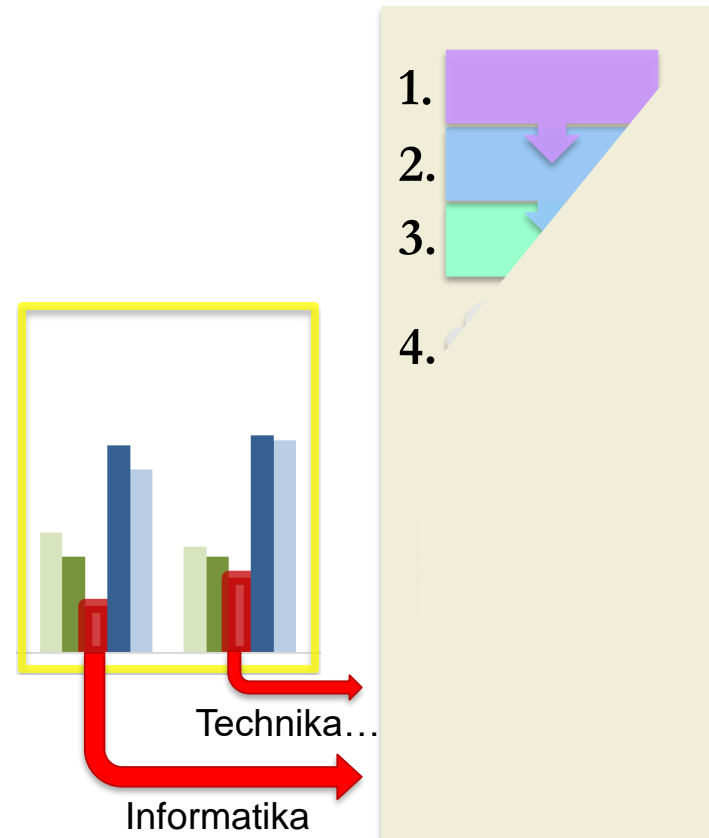


Alkalmazás a tantervekre

- NAT



- Kerettanterv

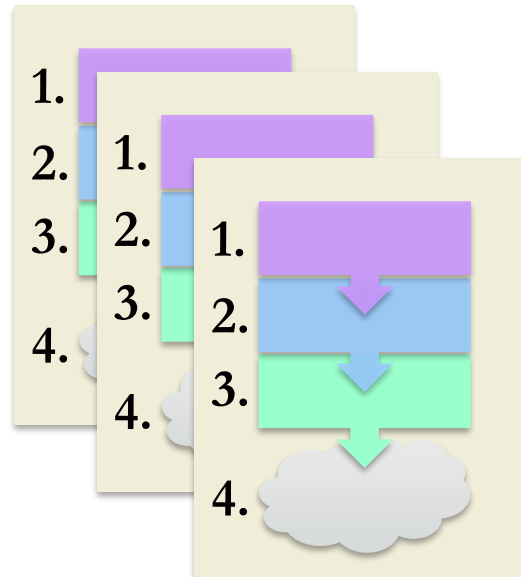




Témahetek, szakkörök

- Pl. Scratch tanfolyam

- 2014
- 2015
- 2016



Prog. tanfolyam

Kód órája

- Vélemény

- Nagyon érdekes
- Érdekes
- Már megint?

- Hatékony?

- Érdeklődés
- Fejlődés
- Ismeretterjesztés

Digitális témahét



Köszönöm a figyelmet

Szalayné Tahy Zsuzsanna

sztzs@caesar.elte.hu

ELTE IK