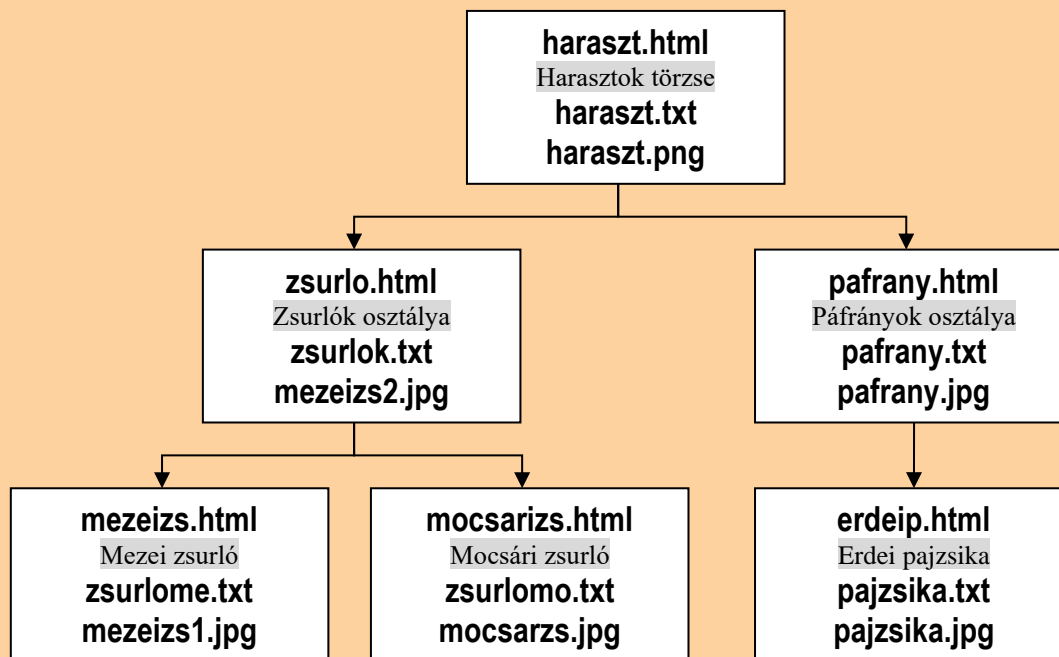


Weblapkészítés

HARASZTOK

Mutassa be néhány weblapon a hazai növényvilág egy rendszertani egységét, a harasztok törzsét a következő leírás és minta szerint!

Az elkészítendő állományok neve, az oldalak címe, az oldalak szövegét tartalmazó szövegállományok neve és a beillesztendő képek a szerkezeti diagram dobozaiban vannak. A nyilak a lapok közötti összefüggést, hivatkozást mutatják.



1. Az oldalak szerkezete és színvilága azonos. Az oldalak háttérszíne sárga (#FFFF9D kódú), a szöveg színe sötétszürke (#354242 kódú), a linkek színe mindhárom állapotban DarkGreen (#006400 kódú sötétzöld) legyen!
2. A tartalom mindhárom oldalon egy olyan táblázatban helyezkedik el, amelynek tulajdonságai:
 - szélesség 800 képpont,
 - háttérszín világoszöld (#ACBAAE kódú szín),
 - a szegély mérete 2 képpont,
 - a cellamargó 3 képpont,
 - a táblázat első sora egy összevont cellából, második sora két cellából áll,
 - az első sor tartalma vízszintesen és függőlegesen középre, a második sor tartalma vízszintesen balra és függőlegesen felülre igazított.
3. Az első sorban a cím (a szerkezeti diagram dobozainak második sora) második szintű címsor stílusú és vízszintesen középre igazított. A böngésző keretén megjelenő cím szövege is ez legyen!

4. Készítse el az oldalakat a megadott állománynevekkel! Másolja át a megfelelő állományokból a szöveget a táblázat minta szerinti cellájába és tagolja értelem szerinti bekezdésekre!
5. A szövegállományok végén felsorolt neveket alakítsa hivatkozásokká, a linkek a kapcsolódó oldalakra mutassanak!
6. A Mezei zsurló, a Mocsári zsurló és az Erdei pajzsika oldalakon az „Élőhely” és a „Jellemző” szavak aláhúzással legyenek kiemelve!
7. A táblázat alatt mindhárom oldalon helyezze el a **nyil.gif** ábrát, majd alakítsa hivatkozássá, amely a **haraszt.html** oldalra mutat!

Minta:



haraszt.html



mocsarizs.html

LILLA TENGERIMALAC

Készítsen weblapot a tengerimalacok bemutatására a következő leírás szerint!

A feladat megoldásához rendelkezésre álló állományok:

- az oldal szövegét az **utodok.txt** állományban találja,
- a feladat megoldásához szükséges képek: **cavypici.gif** és **sokmali.jpg**.

A feladat megoldásához szüksége lesz még az alábbi állományokra:

- HTML-alkotórészek: **etetes.html** és **kepek.html**.

1. Hozzon létre egy állományt, amelynek neve legyen **lilla.html**!
2. Az oldal háttérszíne IndianRed (#CD5C5C kódú vörös szín), a szöveg színe fekete, kivéve, ha egy szövegegységre ettől eltérő utasítást ad meg a feladat.
3. A böngésző keretén a „Lilla tengerimalac oldala” cím jelenjen meg!
4. Az oldal váza a mintának megfelelően, táblázattal készüljön! A táblázat 1000 pont széles, háttérszíne DarkSalmon (#E9967A kódú rózsaszín).
5. A cellaszegély vastagsága 1 képpont, a cellaköz 0, a cellamargó 5 képpont. A jobb oldali cella szélessége 200 képpont.
6. Az oldal címe („Lilla tengerimalac oldala”) Impact betűtípussal, 7-es mérettel, IndianRed színnel és középre igazítva jelenjen meg! A második cella háttere Silver (#COCOC0 kódú szürke szín), a benne levő szöveg IndianRed színű legyen!
7. A szöveg kétféle alcímet tartalmaz, ezek harmadik és negyedik szintű címsor stílusokkal jelenjenek meg! A szöveg többi része az alapértelmezett betűtípussal és fekete színnel formázott. Az első bekezdésben a „tilos” szó félkövér betűstílussal kiemelt legyen!
8. Szúrja be a szövegbe a **sokmali.jpg** képet! A kép mérete 460 × 345 képpont.
9. Az oldal végén látható link („Vissza az oldal tetejére”) a címre mutasson!
10. A jobb oldali cella tartalma függőlegesen felülre és vízszintesen középre igazított. A hivatkozások új sorban jelenjenek meg! (A linkek egy-egy lehetséges felirata az **utodok.txt** állomány végén olvasható.)
11. A tartalomjegyzék fölé helyezze el a **cavypici.gif** képet! A kép mérete 97 × 84 képpont.
12. A „Tartalomjegyzék” és a „Hasznos oldalak” feliratok harmadik szintű címsor stílusúak legyenek! A „Tartalomjegyzék” cím alatti két hivatkozás az **etetes.html** és a **kepek.html** állományokra mutassanak! Az állományok ugyanabba a böngészőablakba töltődjenek be! A „Hasznos oldalak” cím után legyen két hivatkozás, az első a **www.cavycages.com** oldalra, a másik a **www.malacok.hu** oldalra mutasson! Mindkét hivatkozás új ablakban nyissa meg az oldalt!

Minta:

Lilla tengerimalac oldala

Kedves Olvasó!

Az alábbi oldal célja nem a tengerimalacok tenyésztésére buzdítás. Ellenkezőleg, arra szolgál, hogy elemi információkat nyújtson a tengerimalacok szaporodásáról, a sajnálatosan gyakori véletlen szaporulatok elkerülésére.

A tengerimalacok szaporodása

Fogamzás

A tengerimalac kölyköket már négyhetes korban külön kell választani nemek szerint, és a nőtényeket 5-6 hónapos korukig nem szabad hímekkel összeengedni. Ennyi időre van szükségük a nőtényeknek ahhoz, hogy felnőjenek, megerősödjenek, és alkalmassá váljanak a kölykök kihordására és felnevelésére. Másfelől viszont ha egy nőtény egy éves koráig nem volt vemhes, utána tilos fedeztetni, mivel medencéje alkalmatlanná vált a szülésre, és belehal. A nőtények 16-18 naponta ivarzanak, ivarzásuk 24 óráig tart. Ha nem saját hímrel párosítjuk nőtényünket, akivel folyamatosan együtt lehet, legalább 3 hétig hagyjuk a kiválasztott hímrel, így a fedezés majdnem biztosan bekövetkezik.

Terhesség és szülés

A vemhesség 68 nap, tehát kb. két hónappal számolhatunk. A szülés várható időpontja előtt kb. egy héttel távolítsuk el a hímeket, hogy az ellés utáni azonnali fedezést elkerüljük. Ha nincs elhízva az anyamalac, a vemhesség alatt etessük étvágya szerint, és a friss vízzel se feledkezzünk meg. A szülés általános vélekedés szerint gyorsan és problémamentesen zajlik, valójában elég nagy az esélye hogy nem minden kicsi marad életben, és az anyákkal is adódnak váratlan gondok, ezért tartsuk a közelben egy kislátra szakosodott orvos telefonszámát. Problémamentes esetben várjuk ki az 1-5 kölyök megszületését, közben ne zavarjuk a nőtényt semmivel. Az anya maga mindent eltakarít, 1-2 napig még a takarítással se bolygassuk az új család életét.

Ivadékgondozás

A kismalacok nagyon fejletlen születnek, szőrösök, a szemük nyitva, felnőtt fogazattal. (A tejfogaik még magzatkorban kinőnek majd felszívódnak.) Szinte azonnal mászkálnak, sőt anyjuk ételét kóstolgatják, bár természetesen anyjuk szoptatja őket. A kölyköket 4 hétig kell az anyjuk mellett tartani, ezután válasszuk szét őket nemek szerint, mivel 5-6 hetesen már ivarérették. Már az újszülöttek neme is megállapítható, kérjünk meg egy tapasztalt tenyésztőt, hogy megmutassa, miként. Az elválasztott kölyköket még néhány napig tartsuk magunknál, figyeljük, minden rendben van-e, alkalmasak-e az önálló életre.



Társas élet szaporítás nélkül

A tengerimalacok vadon 10-15 fős csapatokban élnek, melyet egy ivarérett hím vezet, aki a vetélytárs hímeket elkergeti. A kismalacokról közösen gondoskodik. A malackák tehát élénk társaséletet élnek, például számos hangjellel kommunikálnak. Ezért aki humánus malacgazdi akar lenni, nem tart egyedül tengerimalacot. A leggyakoribb, szaporulatot nem eredményező társaskombinációk, amikor azonos nemű testvéreket, fiatal állatokat tartanak együtt. Ezek lehetnek nőtények vagy hímek, és legtöbbször békésen kijönnek egymással. Felnőtt állat mellé fiatalot ajánlott társnak választani, nem bántja a kicsit. Semmiképp nem lehet hímeket együtt tartani úgy, hogy akár csak "szimatközelben" nőtény van, mert rivalizálni kezdenek, és csúnya harapásokat ejtenek egymáson.

[Vissza az oldal tetejére](#)



Tartalomjegyzék

[A malackák táplálása](#)
[Képek kedvenceimről](#)

Hasznos oldalak

[Minden, amit a humánus malactartáshoz tudni kell](#)
[Magyar nyelvű malacoldal](#)

A GUMI TÖRTÉNETÉBŐL

*Készítsen weblapot a kaucsuk és a gumi előállításának tudománytörténeti bemutatására! Az elkészítendő állomány neve legyen **gumi.html**! Az oldalt a leírás és a minta szerint készítse el!*

A feladat megoldásához szükséges forrásszöveg és képek: **kaucsuk.txt**, **kopeny.png**, **isopren.png**, **goodyear.jpg**, **tomlo.jpg** és **csapolas.png**.

1. Az oldal háttérszíne szürke (#C8C8C8 kódú szín). Háttérképnek állítsa be a **kopeny.png** fájlt!
2. A szöveg színe fekete, a linkek színe mindhárom állapotban sötétkék (#000066 kódú szín) legyen!
3. A böngésző keretén megjelenő cím: „A gumi történetéből”!
4. Az oldal tartalma egy olyan táblázatban helyezkedik el, amely két sorból és egy oszlopból áll. A táblázat tulajdonságai:
 - szélesség 700 képpont,
 - háttérszín fehér,
 - szegély nincs (mérete 0 képpont),
 - a cellamargó és a cellaköz 2 képpont,
 - a táblázat az oldal közepén jelenik meg.
5. A felső cellát a **tomlo.jpg** kép több példánya tölti ki. A kép megjelenítését arányosan kicsinyítse le 50 képpont szélesre!
6. Másolja át a **kaucsuk.txt** állományból a szöveget az alsó cellába!
7. Végezze el az igazításokat a minta alapján! A cím („A gumi történetéből”) első szintű címsor legyen!
8. Az első bekezdés elejére helyezze el a **csapolas.png**, a második bekezdés mellé a **goodyear.jpg** képet! A képeket igazítsa a minta alapján, szegélyezze 1 pontos vastagságú vonallal és állítson be 2 pontos térközt!
9. Az izoprén molekula szerkezetét bemutató képet az **isopren.png** állományból szűrje be, majd igazítsa középére!
10. A mintán látható három kifejezést alakítsa hivatkozássá! Mindhárom hivatkozás a Sulinet Digitális Tudásbázis egyik cikkére mutasson, amelynek címe a forrásban, kapcsos zárójelben olvasható. Ügyeljen arra, hogy a készítendő weboldal szövege ne tartalmazza ezt a linket!
11. A történelmi dátumokat tartalmazó bekezdések számozatlan felsorolással jelenjenek meg!
12. A gumi előállításának történetében jelentős szerepet betöltő személyek nevét félkövér betűstílussal emelje ki!

Minta:

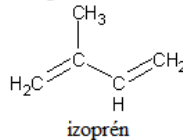
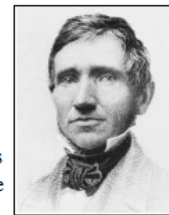


A gumi történetéből



A maláji kaucsukfa nedvéből kapott nyersgumit már az 1600-as évek közepén behozták a spanyol hódítók Európába, de a ragacsos anyaggal hosszú ideig nem tudtak mit kezdeni. A kaucsuk készítéséről annyit megtudtak Európában, hogy az indiánok a kaucsukfák (*Hevea brasiliensis*) kérgét bevágták, s a kifolyó tejszerű, sűrű nedvet edényekbe gyűjtötték (latex). Ebbe farudat mártottak, majd a rátapadt nedvet tűz és füst hatásának tették ki, és így jutottak a rugalmas anyaghoz (kaucsuk). A fa nedve nem tárolható, tehát nem is szállítható, mert a kaucsuk magától is kicsapódik.

Áttörést csak az jelentett, amikor **Charles Goodyear** 1841-ben felfedezte a vulkanizálást. Goodyear Philadelphiában volt nagykereskedő, de érdeklődésből 1839-ben elkezdett kísérletezni: különféle anyagokat kevert a kaucsukhoz, majd melegítette a keveréket. Egyszer ként és ólomfehér festéket (bázisos ólom-karbonátot) adagolt a kaucsukhoz, és véletlenül túlhevítette a keveréket. Meglepetésére, hőre már kevésbé érzékeny és igen rugalmas anyagot kapott. Ezért a kénnel kísérletezett tovább, és kidolgozta a **vulkanizálás** menetét. A vulkanizálás során a poliizoprén láncokban lévő kettős kötések egy része felszakad, és kénhidak épülnek be a láncok közé, vagyis térhálós szerkezetű, rugalmas gumi alakul ki.



- 1840-ben Goodyear a kénmennyiség növelésével előállította a keménygumit, más néven ebonitot.
- 1846-ban már Pesten is működött **Kölle Károly** és Jung Első Magyar Ruganyméző Gyára.
- A Magyar Ruggyantaárugyár Rt. Osztrák tőke kezdeményezésére alakult meg 1890 december 31-én.
- Neoprént 1932-től kezdenek gyártani.

A gumiipar kifejlődésével párhuzamosan megindult a hajsza a trópusi erdők kaucsukfáinak a kiaknázására. Különösen a 20. század elején az autóipar felfutásával rohamosan nőtt a gumi iránti mennyiségi igény. Ezért megindult a kutatás a **műkaucsuk** előállítására is, és többféle megoldás is született. Több kutató dolgozott ki különböző eljárásokat, a legismertebbek: **I. V. Kondakov**, **F. Hoffmann**, **Sz. V. Lebegyev** és **W. H. Carothers**.

VAD CSALÁDOK

A vadon élő állatoknál is megfigyelhető a meghitt családi együttlét. A <http://www.nationalgeographic.com> címről szabadon letölthető képekből válogattunk néhányat.

*A mellékelt állományok segítségével készítsen weblapot egy képgyűjtemény megjelenítéséhez! Az állomány neve legyen **index.html**!*

A feladat megoldásához rendelkezésre álló, 512 × 384 képpontos állományok: **ng1-512.jpg**, **ng2-512.jpg**, ..., **ng8-512.jpg**. Használható még a 65 × 73 képpontos **vissza.gif** kép is.

1. A mellékelt képfájlokból készítse el a képek bélyeg változatát, oly módon, hogy a méretüket 25%-ra kicsinyíti! Így a miniatűr képek mérete 128×96 képpont lesz. Mentse a fájlokat **ng1-128.jpg**, **ng2-128.jpg**, ..., **ng8-128.jpg** néven!
2. Hozzon létre egy **index.html** lapot! A böngésző keretében megjelenő oldalcím „Vadcsaládok” legyen!
3. Az oldal háttérszíne legyen szürke („gray”)!
4. Az oldal első bekezdése egyes szintű címsor legyen „Vadcsaládok” felirattal, fehér színnel!
5. Az oldalon helyezzen el egy két sorból álló táblázatot, amelynek soronként négy cellája van! A táblázat kerete legyen 1 képpont vastag!
6. Helyezze el a cellákba a kicsinyített képeket! Állítsa be a táblázat méretét úgy, hogy a képek és a táblázat kerete közvetlenül érintkezzenek!



7. Készítsen el egy **ng1.html** nevű fájlt! A „Vadcsaládok” felirat az **index.html** fájl formázásával megegyezően készüljön el!
8. A böngésző keretében megjelenő oldalcím „Vadcsaládok” legyen! Az oldal háttérszíne legyen szürke („gray”)!

9. Helyezzen el egy szegély nélküli táblázatot a lapon! Az első cellába helyezze el a **vissza.gif** képet! A képre állítson be hiperhivatkozást, mellyel az **index.html** lapra lehet lépni!
10. A második cellába helyezze el az **ng1-512.jpg** képet!



11. Az **index.html** lap első képéhez tegyen hivatkozást, mellyel az **ng1.html** lapra juthat!
12. Hasonló módon készítse el a többi hét képhez is a html lapot!

EU CHARTA

Az Európai Unió alapelveit foglalja össze az Európai Unió Alapjogi Chartája, amelyet 2007. december 12-én Strasbourgban adtak ki.

A dokumentum szövegét az **eu-charta.txt** állomány tartalmazza. A dokumentumot bemutató weblap elkészítéséhez használja az **eu-flag.gif** és **eu-book.jpg** képet!

1. Hozzon létre weblapot **charta.html** néven! A weblap keretének címe „Az Európai Unió Alapjogi Chartája” legyen; háttérszíne a zászló színével egyező #0E4096 RGB kódú szín! A szöveg színe #FFFFCC kódú világossárga, a hivatkozás színe #99CCFF kódú világoskék, a látogatott link színe #CC99FF halványlila legyen!
2. Importálja a szöveget és tördelje bekezdésekre! (Ügyeljen arra, hogy ne maradjon benne egyetlen kézi sortörés sem!)
3. A második bekezdés a dokumentum címe, ezt formázza egyes szintű címsorként! Alatta megtalálja a főfejezetek listáját. Keresse meg a szövegben ezeket a bekezdéseket és a „Preambulum” bekezdéssel együtt alakítsa harmadik szintű címsorrá! Az 54 számozott cikk formátuma ötödik szintű címsor legyen! A normál bekezdéseket – a számozottakat is – húzza beljebb, a betűvel jelölt alpontokat még jobban húzza be!
4. A cím elé szúrjon be egy három oszlopos, egy soros, középre igazított, szegély nélküli táblázatot! A táblázat szélessége az ablak szélességének 60%-a legyen! A középső cellában helyezze el a cím előtti bekezdést, a két szélső cellában helyezze el az **eu-flag.gif** képet! A cellatartalmakat igazítsa függőlegesen felülre és vízszintesen középre!
5. A cím alá szúrjon be egy három oszlopos, hét soros, szegély nélküli táblázatot! A táblázat töltsse ki széltében az ablakot, a jobboldali cellákat egyesítse, a cella szélessége a teljes táblázat 20%-a legyen!
6. A táblázat első oszlopában helyezze el a címek kettőspontig terjedő részét jobbra igazítva, a második oszlopba az egyes fejezetek címét! A harmadik oszlopba szúrja be az **eu-book.jpg** képet eredeti méretében, a képet igazítsa középre!
7. A könyvet ábrázoló képet és a fejezetek címét jelölje könyvjelzővel! Hozzon létre hivatkozásokat a dokumentum elején, amelyek az egyes fejezetek címére mutatnak!
8. Kicsinyítse a könyv képét arányosan az eredeti méret 15%-ára, mentse **eu-books.jpg** néven! Illessze be a képet minden fejezetcím mellé és a dokumentum végére, jobb oldalra, összesen 8-szor! Helyezzen a kis képekre hivatkozásokat, amelyek a nagyméretű képre mutatnak!

Minta:



Az Európai Parlament, a Tanács és a Bizottság
ünnepélyesen kihirdeti az alábbi szöveget az
Európai Unió Alapjogi Chartájaként.



AZ EURÓPAI UNIÓ ALAPJOGI CHARTÁJA

- I. cím: [Méltóság](#)
- II. cím: [Szabadságok](#)
- III. cím: [Egyenlőség](#)
- IV. cím: [Szolidaritás](#)
- V. cím: [A polgárok jogai](#)
- VI. cím: [Igazságszolgáltatás](#)
- VII. cím: [A charta értelmezésére és alkalmazására vonatkozó általános rendelkezések](#)



Preambulum

Európa népei, az egymás közötti egyre szorosabb egység létrehozása során úgy döntöttek, hogy osztoznak a közös értékeken alapuló békés jövőben.

Szellemi és erkölcsi öröksége tudatában az Unió az emberi méltóság, a szabadság, az egyenlőség és a szolidaritás oszthatatlan és egyetemes értékein alapul, a demokrácia és a jogállamiság elveire támaszkodik. Tevékenységei

Az Unió ezért elismeri az alábbiakban kinyilvánított jogokat, szabadságokat és elveket.

I. CÍM: MÉLTÓSÁG

1. cikk - Az emberi méltóság

Az emberi méltóság sérthetetlen. Tiszteletben kell tartani, és védelmezni kell.

2. cikk - Az élethez való jog

- (1) Minden embernek joga van az élethez.
- (2) Senkit sem lehet halálra ítélni vagy kivégezni.

3. cikk - A személyi sérthetlenséghez való jog

- (1) Mindenkinek joga van a testi és szellemi sérthetlenséghez.
- (2) Az orvostudomány és a biológia területén különösen a következőket kell tiszteletben tartani:
 - a) az érintett személy szabad és tájékoztatáson alapuló beleegyezése a törvényben megállapított eljárásoknak megfelelően,
 - b) az eugenikai, különösen az egyedkiválasztást célzó gyakorlat tilalma,

A RÁKOK

Mutassa be néhány weblapon a hazai legismertebb rákokat a következő leírás és minta szerint!

- Az elkészítendő három állomány neve legyen **rak1.html**, **rak2.html** és **rak3.html**!
- A feladat megoldásához szükséges forrásszöveg és képek: **rak_forras.txt**, **rakrajz.png**, **folyami.jpg**, **kecske.jpg**, és **kovi.jpg**.

1. Az oldalak szerkezete azonos. Az oldal jellemzőinél állítsa be, hogy a háttér kékesszürke (#99ACB2 kódú szín), a szöveg sötétebb árnyalatú (#192C32 kódú szín)! A linkek minden állapotban piros (#CC0000 kódú szín) legyen!
2. A tartalom mindhárom oldalon egy olyan táblázatban helyezkedik el, amelynek tulajdonságai:
 - öt sort tartalmaz, az első sor három cellából, a többi egy-egy vízszintesen összevont cellából áll,
 - a szélesség 1000 képpont,
 - a háttérszín világosszürke (#E8E3E0 kódú szín),
 - a szegély mérete 0 képpont,
 - a cellaköz 0 képpont,
 - a cellamargó 5 képpont,
 - a táblázat az oldal közepén jelenik meg.
3. Az első sor három cellájába illessze be a folyami rákot ábrázoló rajzot (**rakrajz.png**), a **képeket** helyezze vízszintesen középre!
4. A második sor cellájában a „Tízlábú rákok” cím egyes szintű címsor stílusú és vízszintesen középre igazított.
5. A rákfajokról szóló szövegrészek a harmadik, a negyedik és az ötödik sor celláiban jelennek meg. A fajnevek második szintű címsor stílusúak.
6. Az eddig elkészített tartalmakat mentse el a **rak1.html**, a **rak2.html** és a **rak3.html** állományokba! A szerkesztés további lépései az oldalakon eltérők.
7. Az oldalakon egy-egy faj leírása világosszürke (#E8E3E0 kódú szín) háttérszínnel kiemelten jelenik meg. A böngésző keretén megjelenő cím szövege a fajnévvel azonos legyen!
8. A másik két faj cellájának háttérszíne kékesszürke (#99ACB2 kódú szín). Ezekben a cellákban az alcímek hivatkozások, amelyek a másik két oldalra mutatnak.
9. Egy-egy oldalon mindig a kiemelt rákfaj képe jelenjen meg a táblázat cellájában vízszintesen középen, 1 képpontos szegéllyel! A másik két oldalon ezek a képek ne látszódjanak!

Minta:



Tízlábú rákok

Magyarország legfejlettebb rákjai. Hosszú potrohú, mészpáncéllal fedett vízi állatok. Öt járólábuk közül az első nagyméretű ollóvá alakult. Növekedés közben kinőtt páncéljaikat levedlik.

Folyami rák

Olajzöld, vagy sötétszürke 15-25 cm nagyságú. A folyami rákok, hogy növekedhessenek, életük során, évente 1-2 szer levetik páncéljukat. A vedlés nagyon igénybe veszi a rákokat, mivel a páncélt először megrepszti, majd egész testének mozgásával kibújik a páncéljából. A kibújt rák bőre puha, ezért sok veszély leselkedik rá.
Nemes ráknak is nevezik, mivel elég keresett a piacon. Emberi fogyasztásra nagyon alkalmas. Főleg tiszta folyókban, patakokban él. Dögevő.



Kecske

Szine fölül sárgászöld és fehéres, a tuskécsék és a farkasok és egyéb állatok

Kövi rák

10-12 cm nagyságú (például Pilis). A kövi rák főleg a táplálékát főleg



Tízlábú rákok

Magyarország legfejlettebb rákjai. Hosszú potrohú, mészpáncéllal fedett vízi állatok. Öt járólábuk közül az első nagyméretű ollóvá alakult. Növekedés közben kinőtt páncéljaikat levedlik.

Folyami rák

Olajzöld, vagy sötétszürke 15-25 cm nagyságú. A folyami rákok, hogy növekedhessenek, életük során, évente 1-2 szer levetik páncéljukat. A vedlés nagyon igénybe veszi a rákokat, mivel a páncélt először megrepszti, majd egész testének mozgásával kibújik a páncéljából. A kibújt rák bőre puha, ezért sok veszély leselkedik rá.
Nemes ráknak is nevezik, mivel elég keresett a piacon. Emberi fogyasztásra nagyon alkalmas. Főleg tiszta folyókban, patakokban él. Dögevő.

Kecske

Szine fölül szürkés, vagy sárgászöld – szemének nyele élénkpiros. 20-26 cm nagyságú. Ollói nyúlabbak, mint a folyami ráké, fejtor-pajzsoldalai dúsán tuskécsék és félkörös nyakbarázdájának két végén erős, hajlott fog van. A kecske mindenévi, táplálékát főleg férgek, csigák és kagylók alkotják, de egyéb állatokat, sőt dögöt is fogyaszt. Balatonban gyakori.



Kövi rák

10-12 cm nagyságú (például Pilis). A kövi rák főleg a táplálékát főleg



Tízlábú rákok

Magyarország legfejlettebb rákjai. Hosszú potrohú, mészpáncéllal fedett vízi állatok. Öt járólábuk közül az első nagyméretű ollóvá alakult. Növekedés közben kinőtt páncéljaikat levedlik.

Folyami rák

Olajzöld, vagy sötétszürke 15-25 cm nagyságú. A folyami rákok, hogy növekedhessenek, életük során, évente 1-2 szer levetik páncéljukat. A vedlés nagyon igénybe veszi a rákokat, mivel a páncélt először megrepszti, majd egész testének mozgásával kibújik a páncéljából. A kibújt rák bőre puha, ezért sok veszély leselkedik rá.
Nemes ráknak is nevezik, mivel elég keresett a piacon. Emberi fogyasztásra nagyon alkalmas. Főleg tiszta folyókban, patakokban él. Dögevő.

Kecske

Szine fölül szürkés, vagy sárgászöld – szemének nyele élénkpiros. 20-26 cm nagyságú. Ollói nyúlabbak, mint a folyami ráké, fejtor-pajzsoldalai dúsán tuskécsék és félkörös nyakbarázdájának két végén erős, hajlott fog van. A kecske mindenévi, táplálékát főleg férgek, csigák és kagylók alkotják, de egyéb állatokat, sőt dögöt is fogyaszt. Balatonban gyakori.

Kövi rák

10-12 cm nagyságú. A piacokon nem keresett, mivel az ollóik kicsik. A tízlábú rákok között ez a legkisebb hazai faj. Néhány felvidéki és dunántúli (például Pilis, Borzsony, Kőszegi-hegység) patakban fordul elő. A kövi rák tiszta vizű, kavicsos vagy köves medrű patakokban, a kövek alatt tartózkodik. A kövi rák faroklegyezőjének lokésszerű csapásairal és potrohának begörbítésével úszik hátrafelé. Alkonyat után szeret járni. A kövi rák mindenévi, táplálékát főleg férgek, csigák és kagylók alkotják, de egyéb állatokat, sőt dögöt is fogyaszt.



REVERSI

Készítsen weblapot a logikai játékok közé tartozó reversi társasjáték bemutatására!

- Az elkészítendő két állomány neve legyen **reversi.html** és **valasz.html**!
- Minden oldal azonos szerkezetű és színvilágú legyen, az oldalakat a leírás és a minta szerint készítse el!
- A feladat megoldásához szükséges forrásszöveg és képek: **szabforr.txt**, **fejlec.png**, **skorong.png**, **vkorong.png** és **hatter.png**.

1. Az oldal hátterét a **hatter.png** állomány pepita ismétlődő mintázata adja.
2. A szöveg színe sötétzöld (#313C29 kódú szín), a linkek színe mindhárom állapotban fűzőld (#087929 kódú szín) legyen!
3. A böngésző keretén a „Reversi” cím jelenjen meg!
4. A tartalom mindkét oldalon egy-egy táblázatban helyezkedik el, a táblázat tulajdonságai:
 - egyetlen cellából áll,
 - a szélesség 800 képpont,
 - a háttérszín világoszöld (#DEEBDE kódú szín),
 - a szegély mérete és a cellaköz 0 képpont,
 - a cellamargó 4 képpont,
 - a táblázat az oldal közepén jelenik meg.
5. A felső íves terület kialakításához a táblázat elé szúrja be, majd igazítsa vízszintesen középre a **fejlec.png** képet!
6. A **reversi.html** oldal szövegét másolja a táblázatba a **szabforr.txt** állományból!
7. Állítsa be az igazításokat a minta alapján! A „Reversi szabályok” első szintű címsor, a többi alcím második szintű címsor stílusú legyen!
8. Az első bekezdés utáni játéktábla egy 8×8-as táblázat, amelynek a háttere fehér színű. A cellák mérete 50×50 képpont.
9. A mintán látható cellákba szúrja be a korongok rajzát az **skorong.png** és **vkorong.png** állományokból!
10. A „Válasz” szót igazítsa jobbra és alakítsa hivatkozássá! A link a **valasz.html** állományra mutasson!
11. A **valasz.html** az előző állomány beállításait tartalmazza. A címet módosítsa az „Első lépés utáni állás” szövegre!
12. Az oldal csak a játéktáblát és egy visszahivatkozást tartalmazzon a **reversi.html**-re! A táblát módosítsa egy lehetséges lépésnek megfelelően!

Minta:

Reversi szabályok

A játékot ketten játsszák 8x8-as négyzetrácsos táblán. A táblán a közösen használt bábuk praktikusan korong alakúak, amelyeknek két eltérő színű oldala van. Kezdekor a tábla közepén X alakban két-két korong van elhelyezve mindkét szinből.

			●	●			
			●	●			

A játékosok felváltva tesznek le újabb korongokat üres mezőre úgy, hogy a saját színük mutat felfelé és a másiké ahulra kerül. Ha világos teszi meg a kezdő lépést, akkor mi lesz utána az állás?

[Válasz](#)

A játék célja

A játékosok célja, hogy a játék végére minél több saját színű korongjuk legyen a táblán.

A játék menete

A játék lényege, hogy a lépés befejezéseként az ellenfél ollóba fogott, azaz két oldalról (vizszintesen, függőlegesen vagy átlósan)


RADIOAKTÍV SUGÁRZÁS

A radioaktív sugárzás „benne van a levegőben”. E fizikai jelenségről, illetve az emberi szervezetre gyakorolt hatásáról talál adatokat a **radiosug.txt** állományban. A szöveget kiegészítő szemléltető képek: **logo.gif**, **bomlas.gif** és **abg-sug.png**.

1. Feladata két, stílusában és szerkezetében megegyező weblap elkészítése. Az állományok neve **radioakt.html** és **sugar.html** legyen!
2. Mindkét weblap keretének címe „Radioaktivitás”; a háttér színe és szövegének színe #141E19 kódú sötétzöld, a linkek színe fekete legyen!
3. A weblapok tartalmi részét egy 3 × 2-es táblázat tartalmazza. A táblázat oszlopainak szélessége 175, 750, illetve 30 képpont, az első sor magassága 100 képpont. Az első sor és a két szélső oszlop celláinak háttérszíne #649C7C kódú zöld szín, a középső cella fehér háttérű. A celláknak nincs szegélye, nincs közöttük távolság, a cellamargó 5 képpont. Hozza létre a táblázatot és igazítsa középre!
4. A **logo.gif** képet helyezze el a táblázat bal felső cellájában, majd igazítsa vízszintesen és függőlegesen is középre!
5. A logó alatti cellában a tartalom balra és felülre igazított, a forrásszöveg menü része kerül ide. A **logok.gif** melletti cellában egyes szintű címsorként, balra, függőlegesen középre igazítva helyezze el a **radiosug.txt** tartalmi részeinek első sorát!
6. A szövegek további részét illessze a fehér háttérű cellába, balra, felülre igazítva, majd tördelje a szövegeket bekezdésekre!
7. A menüben a „Fogalmak” és „Kapcsolódó oldalak” bekezdéseket formázza harmadik szintű címsorokká, a többit alakítsa felsorolássá!
8. A menün belül a „Fogalmak” az oldalakon található címekre hivatkozzanak! Készítsen könyvjelzőket a megfelelő bekezdésekhez, formázza ezeket harmadik szintű címsorokká, majd alakítsa hivatkozássá a menü megfelelő pontjait!
9. A **bomlas.gif** kép egy diagramot ábrázol. Színezzé át a szürke rajzterületet fehérre, a fehér vízszintes vonalakat feketére! A módosított képet mentse **bomlas2.gif** néven!
10. A menükben a „Kapcsolódó oldalak” alatt felsorolt pontokhoz készítsen hivatkozást, a külső hivatkozásokkal megadott honlapok új ablakban jelenjenek meg!
 - a) A „Radioaktivitás” a másik weboldalra;
 - b) a „Bomlási sorok diagramja” egy új ablakban megnyíló **bomlas2.gif** képre;
 - c) a „Kutatás” a CERN honlapjára (www.cern.ch);
 - d) az „Energiatermelés” a Paksi Atomerőmű ZRT honlapjára (www.atomeromu.hu) mutasson!
11. A **radioakt.html** oldal végén a „diagramon” szóra kattintva a **bomlas2.gif** kép jelenjen meg új ablakban!

12. Az **abg.png** képről **ero.png** néven készítsen 50%-os kicsinyített másolatot, a képet helyezze el a **sugar.html** oldal első fejezete mellé, jobb oldalra!
13. A sugárterhelési adatok elrendezéséhez hozzon létre egy háromszlopos, középre igazított szegély nélküli táblázatot! Az oszlopszélességek: 140, 10, 400 képpont. Az első oszlopban jobbra igazítva a dózisértékek, a középső oszlopban középre igazítva az egyenlőség- vagy kötőjel, a jobb oldali oszlopban balra igazítva a szöveges leírás legyen!

Minta:



Radioaktív sugárzás hatása

Fogalmak

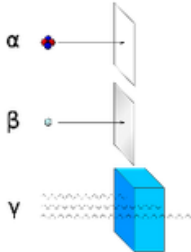
- [A sugárzás ereje](#)
- [Sugárdózis](#)
- [Sugárterhelés](#)

Kapcsolódó oldalak

- [Radioaktivitás](#)
- [Bomlási sorok diagramja](#)
- [Kutatás](#)
- [Energiatemelés](#)

A sugárzás ereje

- Az alfa-sugárzás hélium atommagokból áll, és akár egy vékony papír is elnyeli őket.
- A béta-sugárzás elektronsugárzás, és egy alumíniumlemez elnyeli őket.
- A gamma-sugárzás elnyelésére csak egy vastag ólomlemez képes hatékonyan, habár a sugárzás erőssége az útja során folyamatosan csökken.



(forrás: <http://hu.wikipedia.org/wiki/Radioaktivitas>)

Sugárdózis

Az ionizáló sugárzás gátolhatja a sejtek normális működését. Az elnyelés mértékegysége a Sivert. Mivel ez nagy mennyiség, általában milli Sv-ben, vagy mikro Sv-ben fejezzük ki. Egy tüdőszűrés 0,2 mSv-nyi sugárdózist ad. Átlagban természetes forrásból 2,4 mSv/év-nyi sugárzásnak vagyunk kitéve. A legnagyobb mennyiségű természetes sugárzást a talajban lévő Urániumból és Tóriumból és Radonból kapjuk. Kétféleképpen vagyunk kitéve sugárzásnak: külsőleg a környezetünkben, és belsőleg a testünkbe jutó sugárzó anyagok hatása által. A kozmikus sugárzás mértéke a magasságtól is függ. Emellett gyógyászati és ipari sugárzások is - mint a röntgen, a folyadékkristályos órák, füstdetektorok, ipari nukleáris technikák - hatással lehetnek ránk.

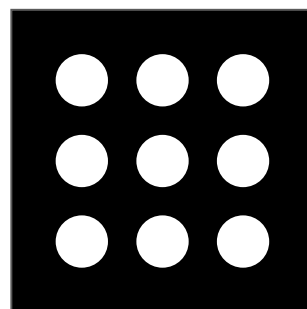
Sugárterhelés

10 Sv =	10000 emberek azonnali halál
5 Sv =	50% valószínűséggel halál
3 Sv =	akut tünetek napokon belül
100 mSv =	leukémia + rák 20% valószínűséggel
50 mSv/év =	tilos átlépni
33 mSv/év =	Pakszon mért maximum
25 mSv/év =	jelenlegi határ atomerőművekben dolgozóknak
8 mSv/év =	nemzetközi lakossági terhelés
5 mSv/év =	hazai lakossági terhelés
1,2-0,2 mSv/év =	1 fogröntgen
1 mSv =	tüdőszűrés
0,0001 mSv/év =	paksi környezet szennyezés
0,00015 mSv/év =	világ összes Radon, Kripton, Xenon
1,5 mSv/év =	Hazánkban a természetes sugárterhelés átlagértéke
1 mSv/év =	épület téglabeton
0,1 mSv/év =	2500 km repülőút
0,2 mSv/év =	napi 1 óra színes tv
3 mSv/év =	Magyar ember átlagos sugárterhelése
50 mSv =	Csemabél környéki település 1 évvel a baleset után
60 mSv/év =	Mátraderecske egyes pontjai (természetes forrás)

DOMINÓ

A dominó nagyon régóta ismert játékszer, napjainkban több játék, illetve ügyességi feladat eszköze, számos módosulata létezik. Az alábbi feladatban ezt az eszközt kell bemutatni. A megoldáshoz használja a **domino.txt** állományt, a **dd2008.jpg** képet, illetve a **dominormal** és a **dominoff** könyvtárak képeit!

1. A **dominormal** könyvtárban található az itt látható kép különböző formátumú mentései. Készítsen egy Másolat nevű könyvtárat, a könyvtárba másolja át a képeket, majd színezza át őket löszsárga – RGB kódja: (246, 227, 161) – színű alapon (61, 105, 53) RGB kódú haragoszöld színűre! Próbálja ki többféle szoftvert és módszert!
2. A **dominoff** könyvtárban ugyanennek a képnek kétszínű, fekete-fehér változatai találhatóak meg. Készítse el ezekből is az átszínezett változatokat!
3. Az átszínezett képekből válassza ki a legjobb minőségűt, és ebből készítsen weben is használható formátumú (png, gif, jpg...) képsorozatot 0–6 ponttal, 50%-os (57 × 57 pixeles) kicsinyítéssel! A képeket mentse **dom0c**, **dom1c**, ..., **dom6c** néven!
4. A forrásként megadott képek egyikéből készítsen transzparens színű pontokkal 50%-os kicsinyített sorozatot **dom0t.gif**, **dom1t.gif**, ... **dom6t.gif** néven!
5. Készítsen weboldalt **domino.html** néven! Az oldal címe „Dominó”, háttérszíne #501000 sötétbarna; betűszíne #F6E3A1 löszsárga, a linkek színe #C4A0E0 világoskék.
6. Hozzon létre egy öt oszlopból és egy sorból álló, 690 képpont széles táblázatot! A táblázatnak ne legyen szegélye, a celláknak ne legyen belső margója és szegélye, de a cellák között legyen 1 képpont térköz!
7. A középső cella szélessége legyen 230 képpont! Írja a cellába egyes szintű címsorként középre igazítva a „Dominó” szöveget!
8. A két-két szélső cella szélessége 115 képpont legyen! Mindegyik cellába illesszen be két-két színes számlapot (így képezve egy-egy dominót)! Ügyeljen arra, hogy a dominók egymás mellett helyezkedjenek el!
9. Készítsen a fentihez hasonló, hat oszlopos táblázatot! Ennek minden cellája 115 képpont széles legyen! Illesszen mindegyik cellába egy-egy dominót!
10. Importálja a két táblázat közé a forrásállományból a megfelelő szövegrészletet! A szöveget tördelje bekezdésekre (ügyeljen arra, hogy ne legyen benne kézi sortörés)!
11. „A dominó” kezdetű bekezdéseket formázza második szintű, a „Játékszabály” szöveget harmadik szintű címsornak!
12. Az utolsó előtti négy bekezdést alakítsa felsorolássá!



Minta:



Dominó



A dominó eredete - a dobókocka és a dominó

(forrás: <http://www.skicc.hu/ijh/htmlm/cik/8023ko1m.htm>)

Már 10-20 ezer éve is kockáztak. Akkor a törzsek főpapi, mágusi jóslásra, időjárás előrejelzésre használták a kockát és egyéb dobótesteket. Ezekkel a mágikus tárgyakkal régészeti leletek tanúságai szerint hat-hétezer éve kezdtek játszani a gyerekek. Négyezer éve az egyiptomi gyerekek már három különböző, pontosan szabályozott szerencsejátékot játszottak dobótestekkel.

A germánoknál az Ázok - a tizenkét főisten - arany játéktáblákon kockáztak, így igazgatva a világot. A tibeti dalai láma helyettese kockajátékkal dönti el az év sorsát, bár a vallási tibeti dobókocka mind a 6 oldalán hat darab pont van, ami biztosítja az optimista jóslás alapját.

Az ókor, középkor szabad polgárainak zsebeiben nagyon gyakran egy-két dobókocka mindig kész volt az aktív játékra. A

A dominó ma

Az eredeti 0-6-ig számozott dominó készletek mellett ma már gyakori a 0-9-ig számozott változat, de emellett képes, színes dominók számos fajtájával játszhatunk, már óvodás kortól. A játék mellett oktatásban is használják az állatos, gyümölcsös, autós, KRESZ, szótamuló és egyéb képeket tartalmazó készleteket. A téglalap alakú, kétrészes dominók mellett számos más megjelenése is ismert:

- Négyzet alakú, átlója mentén négyfelé osztott, négy számot tartalmazó lapocskák;
- Háromrészes, csatornaépítő játék a Ta Yü;
- Rondominó - körív alakú kövekkel;
- MahJong az ősi kínai dominójáték;
- A dominóból alakult ki számos kártyajáték is, például a Rómi - régen dominóval játszották.

Napjaink nagyszerű nemzetközi játéka a fizika ismeretét, türelmet, pontosságot, együttműködést követelő, "dominó-elven" alapuló esemény a Dominó Nap.



13. Készítsen weboldalt **dd.html** néven az előzővel azonos könyvtárba! A weboldal címe és keretének felirata „**Domino Nap**” legyen! A feliratot formázza egyes szintű címsorként és igazítsa középre!
14. A cím fölé és alá készítsen az előző lap alján levő hat oszlopos táblázathoz hasonló táblázatot! Ennek minden cellájába illesszen be a transzparens lapokból 2-2 képet! A cellák hátterének állítson be többféle, élénk (UV) háttérszínt!
15. Illessze be a forrásállományból a megfelelő szöveget! Az „Eredmények” szöveg legyen második szintű címsor, az eredmények részletezését alakítsa táblázattá!
16. A táblázaton belül csökkentse a betűméretet! Tördelje a szöveget kézi sortöréssel:
 - a) a Téma oszlopban a kettőspont után;
 - b) a Helyszín oszlopban a vessző után;
 - c) az Eldőlt dominók oszlopban a nyitó zárójel előtt!

17. A táblázat szélessége 696 képpont, az első hat oszlop szélessége: 40, 250, 80, 80, 80, 50 képpont legyen!
18. A táblázat fejléce legyen félkövér, középre igazított! Igazítsa a szöveges adatokat balra, a dominók számát jobbra, a százaléktételeket középre!
19. Az „Eredmények” címsor fölé, két oldalról dominókkal szegélyezve illessze be a **dd2008.jpg** képet!
20. Számolja ki, hány dominót tud elhelyezni függőlegesen a kép mellett, szükség esetén vágjon le a kép magasságából egy keveset, hogy egyenlő legyen a magasságuk!
21. Hozzon létre megfelelő táblázatot, számítsa ki a táblázat és az oszlopok szélességét!
22. A két szélső oszlopba illesszen be transzparens lapokat és állítsa be a cellák háttérszínét a lap tetején alkalmazott színekre! A táblázat közepére illessze be a képet!
23. A **domino.html** oldalon a Dominó Nap szóra készítsen hivatkozást, amely a **dd.html**-re mutat! A forráshivatkozásokat alakítsa át a megfelelő külső hivatkozásokra!

Minta:



Dominó Nap



A Dominó Nap egy világrekord-kísérlet az eldölt dominók számának növelésére amelyet 1986-88, 1999-2001 között Lisse, Rosmalen, Zuidlaren, Maastricht osztozott, 1998-ban és 2002-től folyamatosan a frizföldi Leeuwarden FEC/WTC EXPO csarnokában. Ezt az eseményt minden évben Robin Paul Weijers, azaz Mr. Domino szervezi meg.



Eredmények

Év	Téma	Helyszín	Eldölt dominók	Felállított dominók	%	Indító
1986	KLM Dominó Világrekord	Lisse, Hollandia	755 836	1 250 000	60,47%	Számítógép
1988	Európa Dominóban	Rosmalen, Hollandia	1 328 101	1 500 000	88,54%	Számítógép
1998	Dominó N-nap: Látványország	Leeuwarden, Hollandia	1 605 757	2 300 000	69,81%	Linda de Mol